



# GIOVANILE NAVACCHIO FC – SCUOLA CALCIO.

Gennaio 2007

## REGOLAMENTO GARA-CALCIO A NOVE - ESORDIENTI

La Partita viene disputata in 3 tempi di 18 minuti ciascuno su campi di calcio la cui lunghezza è compresa tra due aree di rigore del campo regolamentare, mentre la larghezza è determinata prolungando possibilmente cinque metri a destra e cinque metri a sinistra la linea dell'area di rigore.

- 1) Le porte devono avere le misure di 4x2 o 5x2 o 6x2.
- 2) I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con in n° 4
- 3) Il Dirigente arbitro dovrà essere a conoscenza di questo regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro.
- 4) L'accesso al Terreno di Gioco è consentito ad un Tecnico per Società e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.
- 5) Le Società dovranno presentare all'arbitro *regolare distinta ( in doppia copia, una copia per la Società ospitata ) e rispettivi cartellini annuali F.I.G.C. elencando un massimo di 18 giocatori.*
- 6) Al termine della gara, i Tecnici e i Dirigenti delle due Società dovranno firmare, per avallo, il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, al Comitato dell'Attività di Base ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita **evidenziando gesti di fair play per la green card e l'effettuazione di più gare in contemporanea.**
- 7) Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi due con sostituzioni volanti solo nel terzo tempo.
- 8) L'area di rigore sarà evidenziata con 4 coni posti: 2 sulle righe laterali a 9 mt. dalla riga di fondo e 2 sulla riga di fondo a 9 mt. da ciascun palo della porta.
- 9) Il calcio di rigore fissato a 9 mt. dalla linea di porta.
- 10) Il calcio di rigore può essere assegnato qualora si verifichi una parata volontaria di un giocatore sulla linea di porta.
- 11) Per i calci d'angolo il pallone dovrà essere posizionato sull'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare diventando di fatto un corner corto.
- 12) **Vige** la regola del fuorigioco **nell'area di rigore.**
- 13) Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- 14) Vige la regola del retro-passaggio come da regolamento del calcio a 11.
- 15) Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere **una volta** dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.
- 16) Il rinvio da fondo campo può essere effettuato : - dal portiere con il pallone in mano;  
- da un giocatore con la palla posta sulla  
linea dei 9 mt. dell'area di rigore;
- 17) Tutte le punizioni vengono considerate indirette ( di seconda ) dalla distanza minima dalla linea di porta di 9 metri. Nel caso in cui il fallo venga commesso ad una distanza minore, la palla dovrà essere allontanata rispettando una distanza minima di 9 metri. L'eventuale barriera sarà in questo caso collocata a 7 metri dal pallone. Nei casi cui il fallo avvenga fuori dall'area di rigore la barriera si dispone a 9 metri.
- 18) È prevista una sospensione dal gioco di 5 minuti con sostituzione di altro calciatore per coloro che arrechino offese ai compagni, agli avversari, all'arbitro o a quanti facciano parte della propria e/o dell'altrui panchina, e per condotta di gioco violenta. Questa (la sospensione di 5') deve essere comminata al secondo richiamo da parte dell'arbitro dopo che questi abbia già effettuato un primo richiamo con contemporaneo invito alla panchina affinché induca un comportamento corretto nel giocatore.
- 19) Obbligo dei giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della gara.
- 20) Obbligo del saluto dei Giocatori e Dirigenti delle due squadre, che sfilano IN due file parallele al centro del campo in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio che al termine della gara.
- 21) **Possibilità** di effettuare il timeout di 1' per squadra **nell'arco della gara.**



## GIOVANILE NAVACCHIO FC – SCUOLA CALCIO.

### REGOLAMENTO GARA-CALCIO A SETTE-PULCINI

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni da identificarsi in senso trasversale, con la linea di metà campo regolamentare e la linea dell'area di rigore prolungata da ambo le parti ( con evidenziatori ) fino alle linee laterali del campo regolamentare.

Il campo di dimensioni ridotte può essere collocato anche in posizione diversa delimitandolo con evidenziatori ( misure 40x60 m. circa ).

- 1) Le porte devono avere le misure di 4x2, ed essere collocate sui due lati più corti.
- 2) I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n° 4
- 3) L'arbitro, preferibilmente un giovane tesserato di minimo 15 anni, dovrà essere a conoscenza di questo regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro.
- 4) L'accesso al Terreno di Gioco è consentito ad un Tecnico per Società e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.
- 5) Le Società dovranno presentare all'arbitro *regolare distinta e rispettivi cartellini annuali F.I.G.C.*, elencando giocatori nati negli anni che distinguono la categoria del torneo che la squadra intende disputare.
- 6) Al termine della gara, i Tecnici e i Dirigenti delle due Società dovranno firmare, per avvallo, il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, al Comitato dell'Attività di Base ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita **evidenziando gesti di fair play per la green card e l'effettuazione di più gare in contemporanea.**
- 7) Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi due con sostituzioni volanti solo nel terzo tempo.
- 8) L'area di rigore sarà evidenziata da una linea immaginaria, definita in larghezza da coni a 7 metri dalla linea di fondo, e in lunghezza da coni a 7 metri da ogni palo della porta.
- 9) Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta, può essere assegnato qualora si verifichi una parata volontaria di un giocatore sulla linea di porta.
- 10) Non vige la regola del fuorigioco.
- 11) Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- 12) E' concesso il retro-passaggio al portiere che può prendere la palla con le mani.
- 13) Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere ai giocatori della stessa squadra nel caso non vengano realizzate correttamente.
- 14) Il rinvio da fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano.
- 15) Tutte le punizioni vengono considerate indirette (di seconda) dalla distanza minima dalla linea di porta di 7 metri. Nel caso in cui il "fallo" viene commesso ad una distanza minore, la palla dovrà essere allontanata rispettando una distanza minima di 7 metri. L'eventuale barriera sarà in questo caso collocata a 5 metri dal pallone.
- 16) Nei casi in cui il fallo avvenga fuori dall'area di rigore la barriera si dispone a 7 metri dalla palla.
- 17) È prevista una sospensione dal gioco di 5 minuti con sostituzione di altro calciatore per coloro che arrechino offese ai compagni, agli avversari, all'arbitro o a quanti facciano parte della propria e/o dell'altrui panchina. Questa (la sospensione di 5') deve essere comminata al secondo richiamo da parte dell'arbitro dopo che questi abbia già effettuato un primo richiamo con contemporaneo invito alla panchina affinché induca un comportamento corretto nel giocatore.
- 18) Obbligo dei Giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.
- 19) Obbligo del saluto dei Giocatori e Dirigenti delle due squadre, che sfilano in due file parallele al centro del campo in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio sia al termine della gara.
- 20) **Possibilità** di effettuare il timeout di 1' per squadra **nell'arco della gara.**
- 21) Qualora si raggiunga una differenza di punteggio (cinque reti realizzate), la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a raggiungere il passivo di tre reti.



## GIOVANILE NAVACCHIO FC – SCUOLA CALCIO.

### REGOLAMENTO GARA-CALCIO A SEI-PULCINI

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco che dovranno configurarsi in spazi ridotti le cui misure possono essere indicativamente 50x30m. ( p.e. un quarto di campo), porte ridotte ( 3x2, 4x2 ). I palloni devono essere di gomma, doppio o triplo strato, o cuoio di peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n°4.

- 1) L'arbitro, preferibilmente un giovane tesserato di minimo 15 anni, dovrà essere a conoscenza di questo regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro.
- 2) L'accesso al Terreno di Gioco è consentito ad un Tecnico per Società e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.
- 3) Le Società dovranno presentare all'arbitro *regolare distinta e rispettivi cartellini annuali F.I.G.C.*, elencando giocatori nati negli anni che distinguono la categoria del torneo che la squadra intende disputare.
- 4) Al termine della gara, i Tecnici e i Dirigenti delle due Società dovranno firmare, per avallo, il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, al Comitato dell'Attività di Base ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita **evidenziando gesti di fair play per la green card e l'effettuazione di più gare in contemporanea.**
- 5) Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi due con sostituzioni volanti solo nel terzo tempo, cercando così la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti (nel caso in cui non ci siano più gare in contemporanea).
- 6) L'area di rigore sarà evidenziata da una linea immaginaria, definita in larghezza da coni a 5 metri dalla linea di fondo, e in lunghezza da coni a 5 metri da ogni palo della porta.
- 7) Il punto del calcio di rigore viene fissato a 5 metri dalla linea di porta, può essere assegnato qualora si verifichi una parata volontaria di un giocatore sulla linea di porta.
- 8) Non vige la regola del fuorigioco.
- 9) Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- 10) E' concesso il retro-passaggio al portiere che può prendere la palla con le mani.
- 11) Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere ai giocatori della stessa squadra nel caso non vengano realizzate correttamente.
- 12) Il rinvio da fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano.
- 13) Tutte le punizioni vengono considerate indirette (di seconda) dalla distanza minima dalla linea di porta di 5 metri. Nel caso in cui il "fallo" viene commesso ad una distanza minore, la palla dovrà essere allontanata rispettando una distanza minima di 5 metri.
- 14) L'eventuale barriera sarà, in questo caso, collocata a 4 metri dal pallone. Negli altri casi la barriera si dispone a 5 metri dalla palla.
- 15) È prevista una sospensione dal gioco di 5 minuti con sostituzione di altro calciatore per coloro che arrechino offese ai compagni, agli avversari, all'arbitro o a quanti facciano parte della propria e/o dell'altrui panchina. Questa (la sospensione di 5') deve essere comminata al secondo richiamo da parte dell'arbitro dopo che questi abbia già effettuato un primo richiamo con contemporaneo invito alla panchina affinché induca un comportamento corretto nel giocatore.
- 16) Obbligo dei Giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.
- 17) Obbligo del saluto dei Giocatori e Dirigenti delle due squadre, che sfilano in due file parallele al centro del campo in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio che al termine della gara.
- 18) Possibilità di effettuare il timeout di 1' per squadra nell'arco della gara.
- 19) Qualora si raggiunga una differenza di punteggio (cinque reti realizzate), la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a raggiungere il passivo di tre reti.



## GIOVANILE NAVACCHIO FC – SCUOLA CALCIO.

### REGOLAMENTO GARA-CALCIO A CINQUE-PULCINI

La Partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco che dovranno configurarsi in spazi ridotti le cui misure possono essere indicativamente 45x25 m. (p.e. un quarto di campo), porte ridotte ( 3x2, 4x2 ). I palloni devono essere di gomma, doppio o triplo strato, o cuoio, di peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n°3 o 4.

- 1) L'arbitro, preferibilmente un giovane tesserato di minimo 15 anni, dovrà essere a conoscenza di questo regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro.
- 2) L'accesso al Terreno di Gioco è consentito ad un Tecnico per Società e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.
- 3) Le Società dovranno presentare all'arbitro *regolare distinta( in doppia copia, una copia per la Società ospitata) e rispettivi cartellini annuali F.I.G.C.*, elencando giocatori nati negli anni che distinguono la categoria del torneo che la squadra intende disputare.
- 4) Al termine della gara, i Tecnici e i Dirigenti delle due Società dovranno firmare, per avallo, il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, al Comitato dell'Attività di Base ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita, **evidenziando gesti di fair play per la green card e l'effettuazione di più gare in contemporanea.**
- 5) Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi due con sostituzioni volanti solo nel terzo tempo (**nel caso in cui non ci siano più gare in contemporanea** ).
- 6) Non vige la regola del fuori gioco.
- 7) Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- 8) E' concesso il retro-passaggio al portiere che può prendere la palla con le mani.
- 9) Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere ai giocatori della stessa squadra nel caso non vengano realizzate correttamente.
- 10) Il rinvio da fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano. **La rete non è valida se segnata direttamente dal portiere su rinvio.**
- 11) Tutte le punizioni vengono considerate indirette (di seconda) dalla distanza minima dalla linea di porta di 5 metri. Nel caso in cui il "fallo" viene commesso ad una distanza minore, la palla dovrà essere allontanata rispettando una distanza minima di 5 metri.
- 12) L'eventuale barriera sarà, in questo caso, collocata a 4 metri dal pallone.
- 13) Negli altri casi la barriera si dispone a 5 metri dalla palla.
- 14) Obbligo dei Giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.
- 15) Obbligo del saluto dei Giocatori e Dirigenti delle due squadre, che sfilano in due file parallele al centro del campo in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio sia al termine della gara.
- 16) **Possibilità** di effettuare il timeout di 1' per squadra **nell'arco della gara.**
- 17) Qualora si raggiunga una differenza di punteggio (cinque reti realizzate), la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a raggiungere il passivo di tre reti.



## GIOVANILE NAVACCHIO FC – SCUOLA CALCIO.

### REGOLAMENTO GARA-CALCIO A CINQUE-PICCOLI AMICI

La Partita viene disputata in 3 tempi di 10 minuti ciascuno o in 2 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco che dovranno configurarsi in spazi ridotti le cui misure possono essere indicativamente 35x25m., porte ridotte non codificate o, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti. I palloni devono essere di gomma, doppio o triplo strato, di peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n°3. Dovrà essere disputato il gioco tecnico “Tutti tirano, Tutti parano” prima della partita.

- 1) L'arbitro, preferibilmente un giovane tesserato di minimo 15 anni, dovrà essere a conoscenza di questo regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro.
- 2) L'accesso al Terreno di Gioco è consentito ad un Tecnico per Società e ad un massimo di numero 3 Dirigenti per Società.
- 3) Le Società dovranno presentare all'arbitro *regolare distinta e rispettivi cartellini annuali F.I.G.C.* o elenco distinta assicurativa CAS, elencando giocatori nati negli anni che distinguono la categoria del torneo che la squadra intende disputare.
- 4) Al termine della gara, i Tecnici e i Dirigenti delle due Società dovranno firmare, per avallo, il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire, insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, al Comitato dell'Attività di Base ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita **evidenziando gesti di fair play per la green card e l'effettuazione di più gare in contemporanea**
- 5) Tutti i giocatori elencati nelle distinte dovranno giocare almeno un tempo dei primi due con sostituzioni volanti solo nel terzo tempo, cercando così la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti (**nel caso in cui non ci siano più gare in contemporanea**).
- 6) Non vige la regola del fuorigioco.
- 7) Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.
- 8) E' concesso il retro-passaggio al portiere che può prendere la palla con le mani.
- 9) Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere ai giocatori della stessa squadra nel caso non vengano realizzate correttamente.
- 10) Il rinvio da fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano. **La rete non è valida se segnata direttamente dal portiere su rinvio.**
- 11) Tutte le punizioni vengono considerate indirette (di seconda) dalla distanza minima dalla linea di porta di 5 metri. Nel caso in cui il “fallo” viene commesso ad una distanza minore, la palla dovrà essere allontanata rispettando una distanza minima di 5 metri. L'eventuale barriera sarà, in questo caso, collocata a 4 metri dal pallone.
- 12) Negli altri casi la barriera si dispone a 5 metri dalla palla.
- 13) Obbligo dei Giocatori delle due squadre di salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.
- 14) Obbligo del saluto dei Giocatori e Dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto l'una rispetto all'altra, sia all'inizio che al termine della gara.
- 15) **Possibilità** di effettuare il timeout di 1' per squadra **nell'arco della gara.**
- 16) Qualora si raggiunga una differenza di punteggio (cinque reti realizzate), la squadra in SVANTAGGIO può aggiungere un giocatore fino a raggiungere il passivo di tre reti.